

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | Pagina de votacion - Consejeros de carrera Duoc UC |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo web alojada en la nube para ayudar a consejeros de carrera con un sistema de votación. |
| Competencias | Realizaremos un levantamiento y análisis de requerimientos, para conseguir una solución informática en donde utilizamos lenguajes de programación que aseguren la calidad y seguridad de información del producto. |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | El proyecto que estamos desarrollando soluciona la desorganización en la toma de decisiones entre los consejeros de carrera y asuntos estudiantiles en la institución Duoc UC sede de Melipilla, que antes dependía de métodos informales como chats y correos. Con la implementación de nuestro sistema digital, las votaciones quedan registradas formalmente, permitiendo un control claro de quiénes votaron y ofreciendo resultados en tiempo real. Esto optimiza el proceso de votación y facilita la toma de decisiones con mayor transparencia y eficiencia, proporcionando una base sólida para escalar la solución a todas las sedes de Duoc UC en el futuro.  El equipo de trabajo se encuentra cercanamente relacionado con el grupo que presenta este inconveniente y vio una forma de aplicar sus conocimientos en programación para ofrecerles una solución informática que corresponda al campo laboral en el cual nos enfrentaremos en un futuro. |
| 2. Objetivos | **Objetivos Generales:** Ayudar a la institución a realizar un seguimiento efectivo de los procesos de votación creados por los consejeros de carrera, mediante herramientas que permitan registrar, gestionar y analizar las votaciones en tiempo real. Los miembros de asuntos estudiantiles podrán crear, categorizar y gestionar votaciones, mientras que los resultados permitirán una mejor toma de decisiones informadas para fortalecer la participación estudiantil y mejorar la calidad del liderazgo académico a largo plazo.  **Objetivos Específicos:**   * Implementar un sistema de autenticación segura que permita a los usuarios conectarse exclusivamente con su correo institucional, garantizando la integridad y privacidad de las cuentas. * Desarrollar una funcionalidad de creación de votaciones donde los miembros de asuntos estudiantiles puedan generar y gestionar votaciones relacionadas con temas académicos o estudiantiles. * Permitir el análisis y visualización de resultados detallados para los miembros de asuntos estudiantiles, se enfoca en proporcionarles una herramienta eficaz para interpretar los datos de las votaciones. Esto les permitirá tomar decisiones basadas en información precisa y relevante. Además, al tener la opción de compartir los resultados con los consejeros de carrera cuando sea necesario, se facilita la comunicación y transparencia, optimizando el proceso de toma de decisiones y mejorando la coordinación entre ambos grupos. * Almacenar y organizar un historial de votaciones accesible para los miembros de asuntos estudiantiles, permitiendo la consulta de resultados en cualquier momento. |
| 3. Metodología | Se utilizará la metodología ágil scrum, que dividirá el proyecto en sprints cortos, cada uno con entregables funcionales. Esto permitirá una retroalimentación constante gracias a las daily meeting que el equipo de trabajo tendrá a lo largo del desarrollo del proyecto y gracias a las cuales podrán realizar ajustes rápidos y eficientes. Esta versatilidad en los cambios es debido a la metodología y permite al equipo trabajar con herramientas, métodos y plantillas que ayudan a entregar un buen trabajo en conjunto con opiniones constantes del cliente, por lo cual usar scrum resulta ser pertinente.  **Scrum Master (Rodrigo Cancino)**  Asegura que se sigan las prácticas ágiles y elimina los obstáculos que puedan afectar el progreso del equipo de desarrollo. Coordina las reuniones de planificación y seguimiento.  **Equipo de Desarrollo (Angel Meza/Christopher Acevedo)**  Encargados de programar e implementar las funcionalidades del portal. Esto incluye el desarrollo backend (lógica del sistema y base de datos) y frontend (interfaz de usuario).  **Fases del Proyecto:**   1. **Fase 1 Planificación:**   En esta fase el equipo definirá la visión del proyecto y realizará los documentos principales correspondientes a la metodología; product backlog y sprint planning, etc. Además de decidir las herramientas con las que trabajaran.   1. **Fase 2 Desarrollo:**   En esta fase se desarrollará la totalidad de las funcionalidades de la página web, haciendo un seguimiento constante de las actividades en desarrollo o pendientes en base al planning, y dejando evidencia en herramientas de trabajo correspondientes(Trello), y el código desarrollado será almacenado en un repositorio que servirá para versionar, repositorio el cual todos los miembros del equipo tendrán acceso.   1. **Fase 3 Final:**   Esta fase está destinada a la revisión y corrección de últimos detalles además del levantamiento web de la página en un servidor, y también se realizarán pruebas junto a usuarios finales. |
| 4. Desarrollo | Se realizaron actividades como la autoevaluación de competencias, toma de requerimientos, definición de la visión del proyecto, creación de épicas e historias de usuario, desarrollo del Product Backlog, elaboración del modelo 4+1, planificación del sprint y creación de mockups preliminares. También incluyó capacitaciones tecnológicas y la estructuración de la base de datos.  En el Sprint 1, se modeló la base de datos, se desarrollaron las vistas de login y de SuperAdmin, se implementó la conexión con la API de Google y la lógica de sesión, y se hicieron pruebas de seguridad y funcionalidad. El Sprint 1 concluyó con una retrospectiva.  En el Sprint 2, se crearon las vistas correspondientes para Asuntos Estudiantiles, se desarrollaron las funcionalidades de añadir y gestionar las cuentas de consejeros, crear y finalizar votaciones, y la función de notificación por correo, se realizaron pruebas de funcionalidad y pruebas de seguridad, y concluyó con la retrospectiva del sprint 2.  En el Sprint 3, se desarrollaron las vistas de consejeros, las funcionalidades de participar en una votación, visualización de los datos recopilados en tablas y gráficos para asuntos estudiantiles y notificación por correo de los resultados a los consejeros, se desarrolló la documentación del proyecto faltante y finalizó con la retrospectiva del sprint 3.  Las dificultades que vimos en este proyecto fue la complejidad en la integración del lenguaje de programación php laravel por la falta de experiencia con este ya que era la primera vez que se trabaja con este, junto también problemas personales de integrantes del grupo, lo que nos facilitó esto fue la gran cantidad de información y documentación del lenguaje escogido junto también con que supimos gestionar nuestros tiempos.  Se realizaron ajustes en los tiempos de entrega ya que algunos artefactos como la integración de la api fueron más complejos de realizar generando este atraso.  Facilitadores encontrados en el desarrollo del Proyecto APT:  Mayor comprensión de las herramientas utilizadas (Trello, GitHub): La familiarización con estas plataformas facilitó la organización del trabajo, el seguimiento de las tareas y la colaboración en tiempo real. Trello permitió gestionar tareas de forma clara y eficiente, mientras que GitHub mejoró la coordinación del código y facilitó el control de versiones.  Conocimientos adquiridos sobre el lenguaje de programación: El aprendizaje y dominio del lenguaje de programación utilizado en el proyecto me permitió abordar los retos técnicos con mayor confianza y eficacia, facilitando el desarrollo de funcionalidades y la resolución de problemas.  Uso efectivo del Planning: Tener un buen plan de trabajo ayudó a organizar las actividades, establecer prioridades y distribuir las tareas de manera efectiva, asegurando que todos los miembros del equipo estuvieran alineados y trabajando hacia los mismos objetivos.  Mejora en la comunicación del equipo: La comunicación fluida y constante entre los miembros del equipo fue clave para resolver dudas, compartir avances y tomar decisiones de manera eficiente. Esto redujo los malentendidos y aumentó la productividad.  Dificultades enfrentadas en el desarrollo del Proyecto APT:  Problemas de salud en miembros del equipo: La falta de disponibilidad de algunos miembros debido a problemas de salud afectó el ritmo del proyecto y retrasó algunas tareas importantes. Esto obligó al equipo a adaptarse y reestructurar el trabajo para seguir avanzando.  Problemas personales de los miembros del equipo: Los problemas personales de algunos miembros del equipo generaron interrupciones y distracciones, lo que a veces dificultó la concentración y el cumplimiento de los plazos establecidos.  Problemas de gestión de actividades: A pesar de tener herramientas como Trello y una planificación adecuada, algunos miembros del equipo no lograron gestionar sus actividades de manera óptima, lo que provocó desorganización temporal y la necesidad de reajustar tareas o responsabilidades para cumplir con los objetivos del proyecto. |
| 5. Evidencias | **Evidencias presentadas:**  **Trello:**  [Enlace al Trello](https://trello.com/invite/6436de3523d4a1f8cc85ad36/ATTI0b40ec8583f8051d45ab80f1a444ff70E7E31718)  En este apartado se llevará registro de las reuniones del equipo de trabajo, el estado del proyecto, las tareas pendientes, en desarrollo y terminadas con sus correspondientes responsables. Además de contar con tarjetas con evidencias visuales de estas actividades, y de enlaces vinculados al lugar donde está la evidencia de la actividad.  Gracias a la gestión continua de nuestro trabajo evidenciado en el Trello reflejamos la aplicación de la metodología ágil.  **Sprint Planning:**  [Enlace al Planning](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1fNeYgaJ9zSiy81U5QL0FhYLCkwm_j-oO/edit?usp=sharing&ouid=115681705848668536796&rtpof=true&sd=true)  En este apartado tenemos las tareas, responsables, fecha de inicio, fecha de término, días trabajados, hh por día, estado de la tarea, etc. En relación a la duración del proyecto y a los integrantes del equipo, de esta forma se puede visualizar el estado del proyecto y si va a poder ser terminado en el plazo establecido inicialmente.  Gracias a la gestión de las actividades que nos entrega el planning se ve reflejada el método de trabajo correspondiente a la metodología ágil.  **Github:**  [Enlace al Repositorio](https://github.com/Y1tou/PTY4614-Equipo1)  En este apartado de repositorio se encuentra almacenado tanto los documentos relacionados al proyecto, como el código de programación del proyecto para ser trabajado de forma interactiva entre todos los miembros del equipo a través de una conexión entre sus gestores de código con el repositorio.  Este repositorio está dividido en 3 ramas de trabajo, las cuales son;  Desarrollo: La versión más reciente del proyecto en la cual se hacen las primeras subidas de los cambios al código.  QA: Versión de respaldo del código en el cual se realizan las pruebas de funcionalidad y seguridad de la página.  Producción: Versión final del código el cual se muestra al cliente.  E**ntregables de la funcionalidad de la página en video:**  Primer Entregable: [Video Primer Entregable](https://youtu.be/9Xd3WzRWvPg)  Segundo Entregable: [Video Segundo Entregable](https://youtu.be/NJ1XI0oKWqY) |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | **Rodrigo Cancino:**  El desarrollo del proyecto APT me ayudó a mejorar mi comprensión sobre el levantamiento y revisión de estado de un proyecto informático, además de mejorar la gestión de trabajo junto a mis compañeros de trabajo. Siento que mis intereses profesionales siguen siendo los mismos.  Uno de los intereses profesionales que me gustaría explorar sería el de trabajador de QA, para mejorar mi comprensión sobre qué pruebas ayudan a calificar la calidad de mis proyectos en un futuro. Mi actual proyección laboral es empezar de programador de Front-end, apuntando a JP.  **Angel Meza:**  El proyecto APT me ayudó a tener una mejor comprensión de cómo organizar un proyecto y el trabajo en equipo, en cuanto a mis intereses profesionales sigue estando enfocado al desarrollo de software, tanto el desarrollo web como para aplicaciones móviles, siendo backend y frontend del mismo interés.  Me interesa aprender más sobre el uso de diferentes herramientas como pueden ser Github, Laravel el cual utilizamos en el proyecto, o alguna nueva herramienta, la cual sea utilizada para el desarrollo de software y que de esta manera tenga un mejor desempeño en el área.  **Christopher Acevedo:**  El Proyecto APT me ayudó a entender mejor cómo levantar y revisar el estado de un proyecto informático, además de trabajar mejor en equipo. Junto también que el proyecto me ayudó a fortalecer aún más intereses profesionales, los cuales no han cambiado; sigo enfocado en el desarrollo de soluciones tecnológicas desarrollando plataformas web o mobile.  Me interesa aprender y profundizar en el desarrollo de plataformas web y aplicaciones móviles. Quiero seguir mejorando mis habilidades técnicas en estas áreas y explorar herramientas y tecnologías que permitan crear soluciones eficientes y funcionales. |